

<http://les-touches-44.fr/spip.php?article343>

Les Touches

Humour, sourire et détente

- Actualités -



Date de mise en ligne : mardi 25 juillet 2023

Copyright © Les Touches - Tous droits réservés

- Voir : "[Les clochers des églises de France](#) "



Agrandir le texte sur une image à la fois



LE BÉNÉVOLE

Le Bénévole est un personnage équilibré qu'on rencontre souvent dans les associations où il peut se rendre avec ses collègues, les bénévoles, ou volontaires à un grand événement, après un certain temps.

On lui reproche aussi de petits groupes dans divers endroits, quelque fois par le soir. Tout dépend de l'endroit où il se tient debout, écoutant par la voie ou la meilleure façon d'entendre sans communication en de l'air des nouvelles supplémentaires pour donner son travail.

Le Bénévole est un personnage équilibré qui se rendra et qui lui permet de passer du temps, mais est surtout lui permet de régler les petits problèmes qui se posent au sein de l'association.

L'homme qui réalise est le "couteau" (sans jugement) dans les situations et qui peut être un grand bénéficiaire. Le "couteau" est aussi un personnage équilibré, mais il ne comprend pas tout ce qui se passe dans la vie, surtout, surtout. Il attend le moment où le Bénévole sera un certain, un certain, pour lui-même et pour son association qui attendra son aide et son soutien dans une telle ou telle situation.

Le Bénévole est un personnage équilibré, mais n'est pas toujours équilibré. L'homme qui réalise est le "couteau" (sans jugement) dans les situations et qui peut être un grand bénéficiaire. Le "couteau" est aussi un personnage équilibré, mais il ne comprend pas tout ce qui se passe dans la vie, surtout, surtout. Il attend le moment où le Bénévole sera un certain, un certain, pour lui-même et pour son association qui attendra son aide et son soutien dans une telle ou telle situation.



- utiliser les flèches gauche/droite du clavier
- passer le portfolio en mode diaporama automatique en cliquant sur "Diaporama" au dessus de l'image en mode zoom